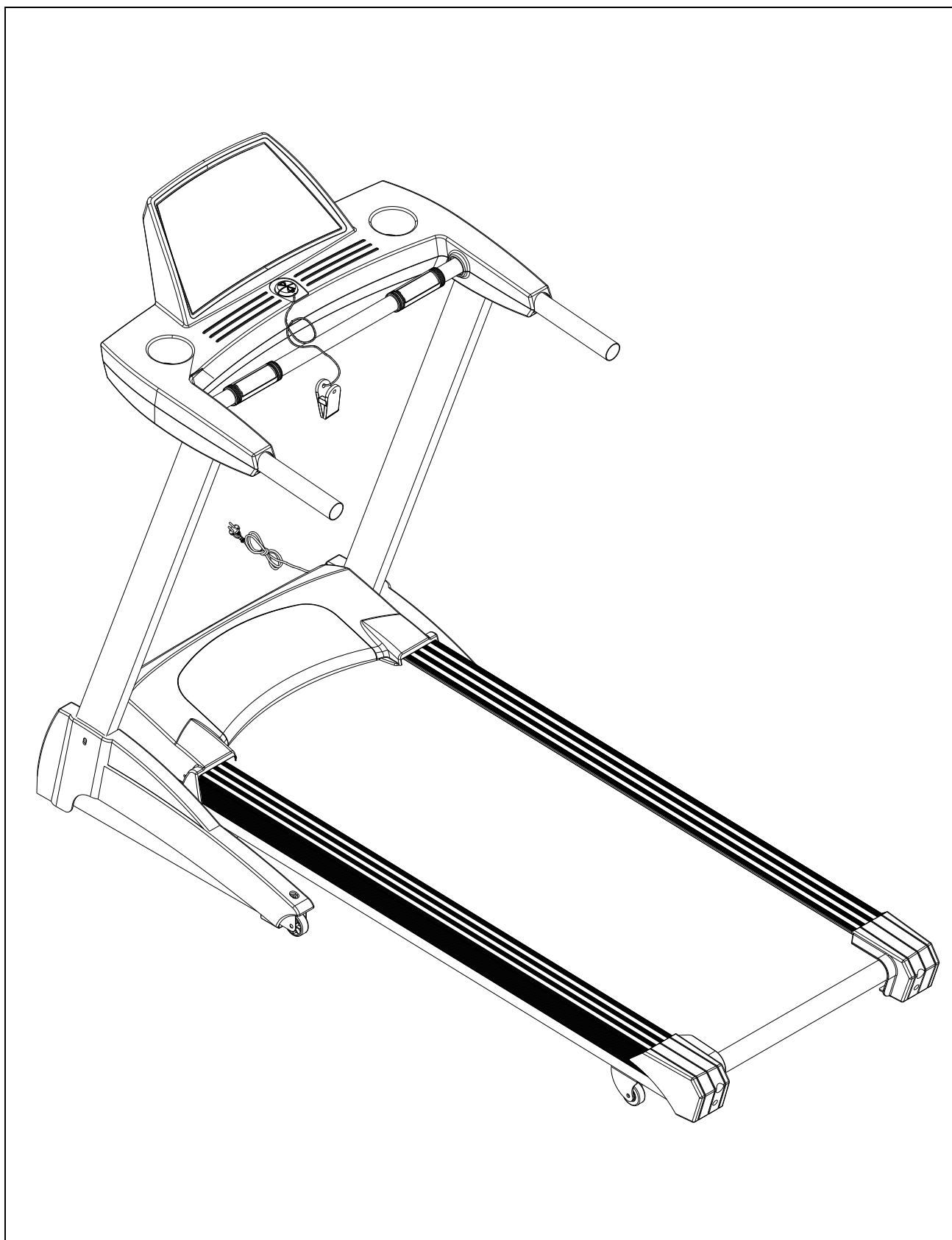


# SPORTSMASTER TREDEMØLLE

## LIFE T4 BRUKER MANUAL



---

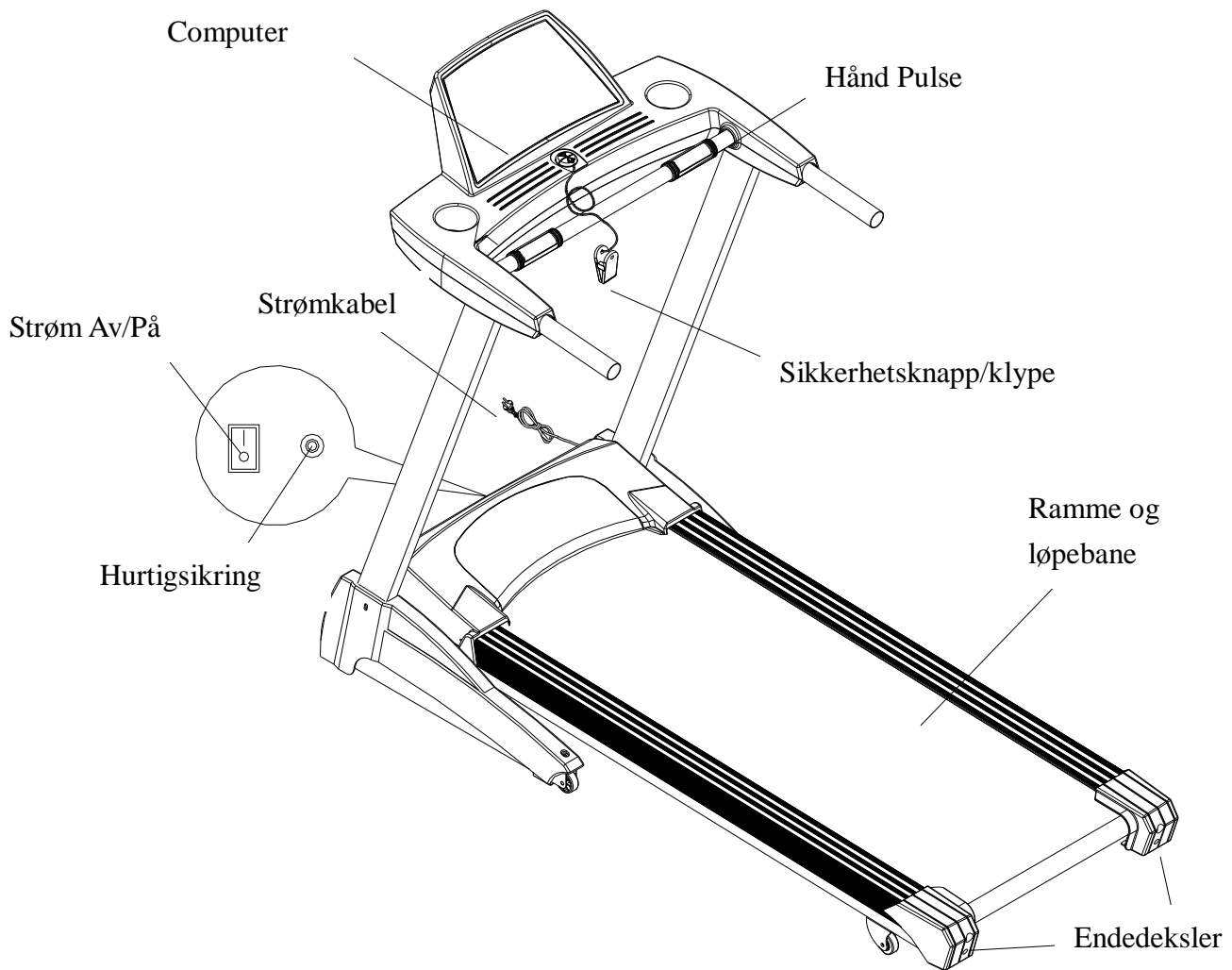
---

# INNHold

1. OVERSIKTSILLUSTRASJON .....	1
2. SIKKERHETSINSTRUKS.....	3
3. JORDINGSINFORMASJON .....	4
4. SJEKKLISTE FØR MONTERING .....	6
5. MONTERING .....	<b>Feil! Bokmerke er ikke definert.</b>
6. PASS PÅ.....	8
7. VEDLIKEHOLD .....	<b>Feil! Bokmerke er ikke definert.</b>
8. COMPUTER BRUKERVEILEDNING ...	<b>Feil! Bokmerke er ikke definert.</b>

---

# 1. OVERSIKTSILLUSTRASJON



---

---

## 2. VIKTIGE SIKKERHETS INSTRUKSJONER

Når man bruker et elektrisk apparat, skal grunnleggende forholdsregler alltid følges, inklusive følgende:

Les alle instruksjoner før tredemøllen brukes.

**NB 1 !** – For å redusere risikoen for elektrisk støt, koble alltid apparatet fra strømuttaket umiddelbart etter bruk og før rengjøring.

**NB 2 !** – For å redusere risikoen for brannskader, brann, elektrisk støt eller andre personskader:

1. Et elektrisk redskap skal aldri være slått på uten at det er under oppsyn. Koble alltid fra når det ikke brukes og før montering eller demontering av deler.
2. Tett oppsyn er påkrevet hvis apparatet brukes av eller i nærheten av barn eller funksjonshemmede.
3. Bruk apparatet kun til det apparatet er ment for og beskrevet i denne manualen. Ikke bruk tilleggsutstyr som ikke er anbefalt av apparatets produsent.
4. Bruk aldri apparatet hvis det er skader på kabler eller plugger, hvis det ikke virker som det skal, hvis det på noen måte har blitt skadet eller falt i vann. Returner apparatet til et servicesenter for vurdering og eventuell reparasjon.
5. Ikke bær eller trekk apparatet etter kablene og hold kablene unna varme flater og gjenstander.
6. Bruk aldri apparatet med lufteåpningene blokkert. Sørg for at lufteåpningene holdes fri for støv, hår og lignende.
7. Aldri putt gjenstander inn i noen av åpningene på apparatet.
8. Ikke bruk apparatet utendørs
9. Ikke bruk apparatet der aerosol (spray) produkter er i bruk eller hvor det er unormal høy konsentrasjon av oksygen eller andre gasser.
10. For å koble fra, skru alle brytere i "AV" posisjon, trekk pluggen ut av støpselet.
11. Koble alltid til jordet uttak
12. Slå alltid tredemøllen av før den slås opp; den skal ikke slås opp mens den er i bruk.
13. Denne modellen er beregnet på hjemmebruk  
Maksimal brukervekt er 115 kg ved gange og lett jogging

---

### 3. JORDINGS INSTRUKSER

Når man bruker et elektrisk apparat, skal grunnleggende forholdsregler alltid følges, inklusive følgende:

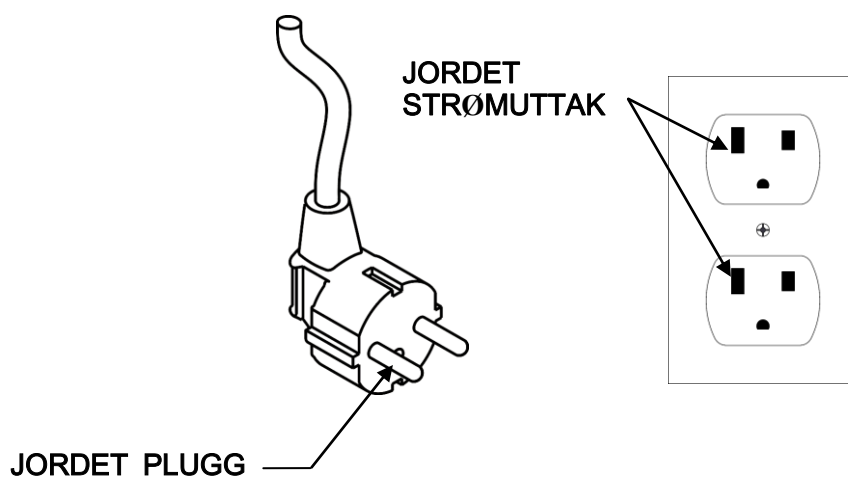
1. Les alle instruksjoner før tredemøllen brukes

Tredemøllen må jordes. Hvis det skulle oppstå en feil eller skade, vil jording redusere risikoen for kraftig elektrisk støt. Dette produktet er utstyrt med jordet strømkabel og stikk-kontakt. Stikk-kontakten må kun plugges inn i strømuttak som er forskriftsmessig jordet

**FARE** – Feil kobling av jordet utstyr kan gi elektrisk støt. Sjekk derfor med fagmann dersom du er i tvil om jordingen der apparatet skal brukes er i forskriftsmessig stand. Stikk-kontakt/plugg som følger med apparatet må ikke justeres eller på annen måte tilpasses hvis det ikke passer strømuttaket. Få hjelp av fagmann til å montere korrekt jordet uttak.

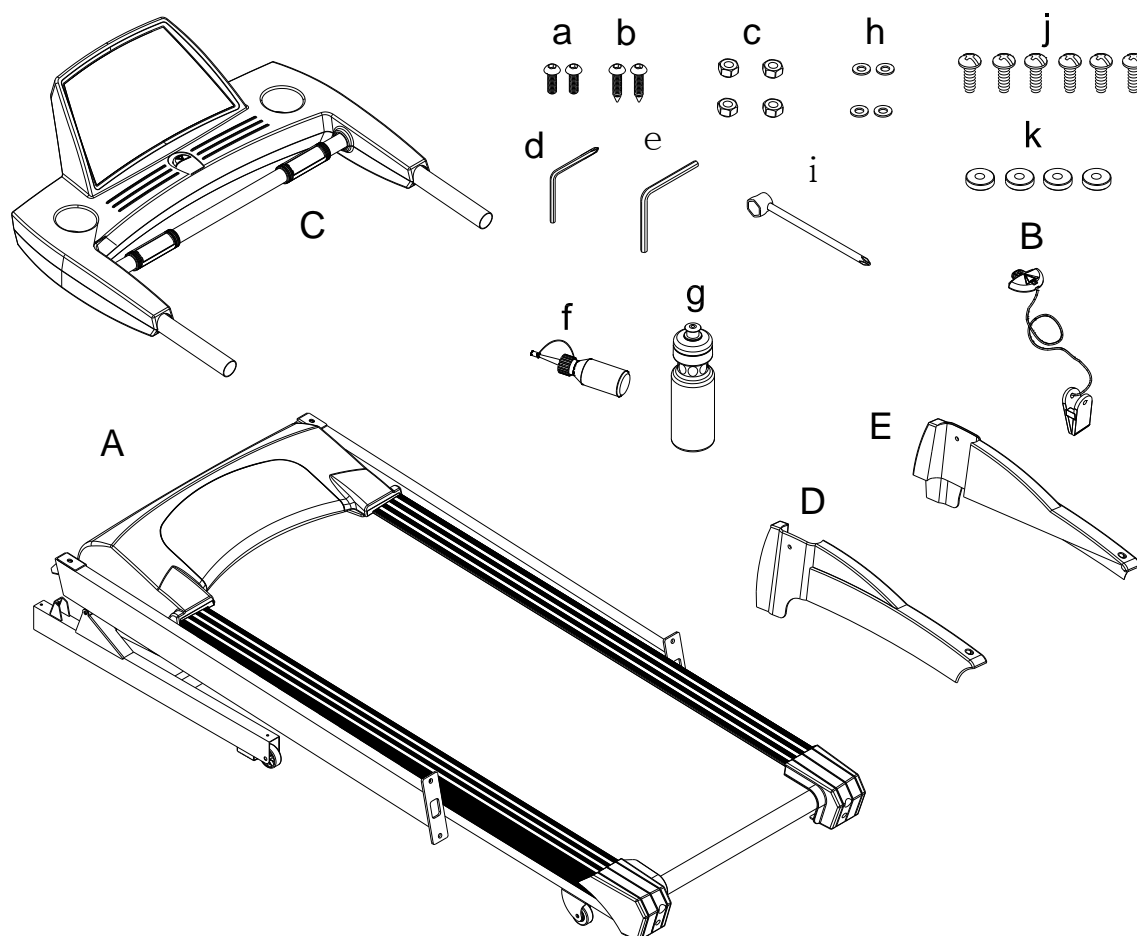
Dette produktet skal kun brukes i 220-240 volt krets med normalt, jordet uttak (noe avvikende fra figuren under). Sjekk at bade plugg og kontakt passer sammen. Strømadapter skal ikke brukes sammen med dette apparatet..

#### Jordings metoder



## 4. SJEKKLISTE FØR MONTERING

Del	Beskrivelse	Ant	Del	Beskrivelse	Ant
A	Ramme/Løpebane	1	a	Truss Unbraco Skruer M8xP1.25x15	2
B	Sikkerhetsknapp/klype	1	b	Truss Unbraco Skruer M8xP1.25x25(SAE812525)	2
C	Computer Konsoll	1	c	Nylon Mutter M8xP1.25	4
D	Venstre Frontdeksel	1	d	Unbraconøkkel + Skrutrekker 5mm(70mmx70mm)	1
E	Høyre Frontdeksel	1	e	Unbraconøkkel 6mm(80mmx80mm)	1
			f	SLILCON	1
			g	Drikkeflaske	1
			h	Skive Ø18xØ9x2.0t	4
			i	Kombinasjonsverktøy	1
			j	Truss Skruer M5xP0.8x20	6
			k	Plastskive Ø8xØ22x6t	4



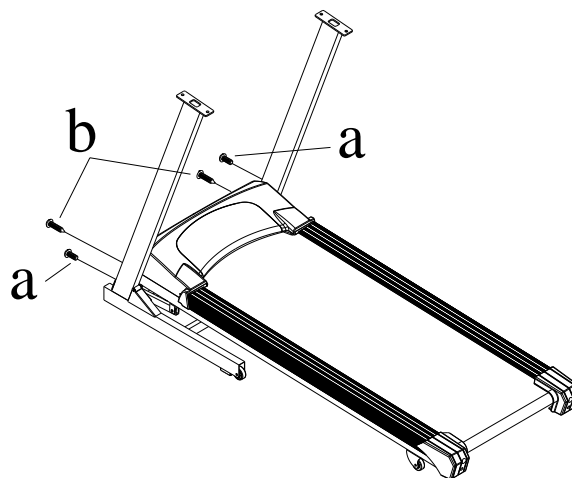
---

## 5. MONTERING

Det anbefales at 2 personer utfører monteringen.

(Merk!! Vennligst følg monteringsberskrivelsen nøye for å unngå personskader og skader på utstyret)

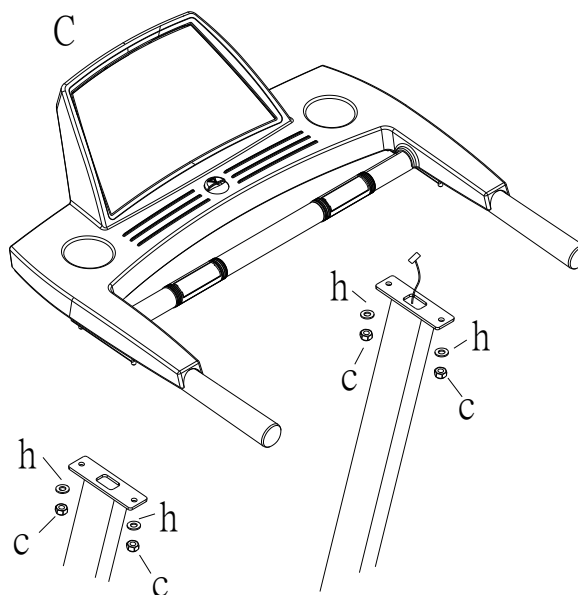
1. Løft opp venstre og høyre stender som vist i illustrasjonen til høyre og fest dem med unbracoskruer (a,b) uten å stramme for hardt



2. Trekk ut kontrollkabelen fra høyre stender, plasser computerkonsollet forsiktig på stenderne og koble kontrollkablene fra stender og fra computer konsoll(C) sammen. Deretter festes Computerkonsollet til stenderne med Nylonmutre(c) og Skiver(h) som vist til høyre

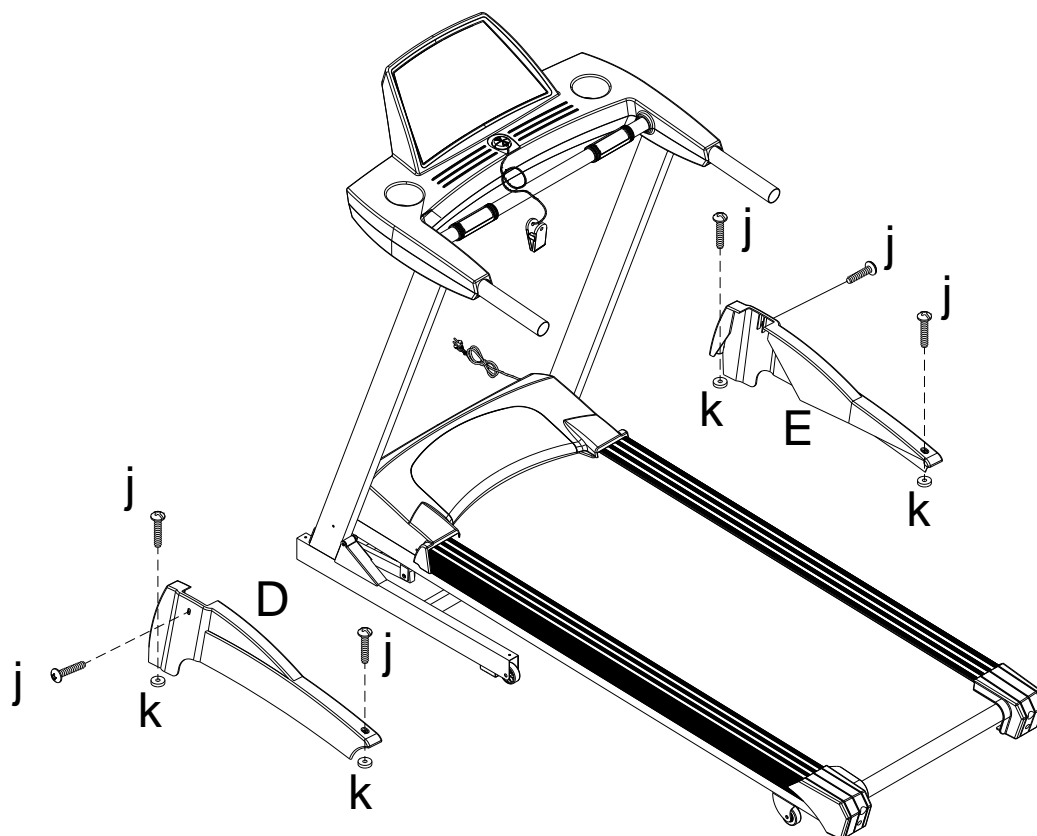
Ps.1. For å unngå skader, vær alltid minst 2 personer under monteringen. Ikke monter mølla alene.

Ps.2. Før mutrene srkues til, controller at kontrollkablene ikke er i klem eller strekk.



---

3. Stram godt til festeskruene for stenderne. Neste trinn er så å montere venstre og høyre frontdeksler(D,E) til rammen som vist i illustrasjonen. Bruk Plastskiver(K) og TrussSkruer(J).

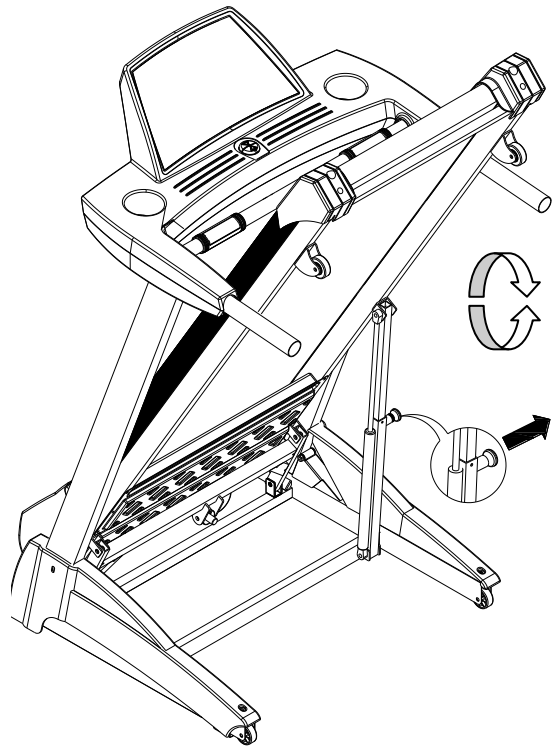


## 6. PASS PÅ

1. Denne tredemøllen kan slås opp for lagring og flytting. Stans all aktivitet på mølla, - også løpebåndet – og ta av strømkabalen før løpebanen løftes opp. Trekk ut låsepinnen på siden slik illustrasjonen til høyre viser og løft så opp løpebanen. I denne operasjonen bør man være 2, en til å trekke ut låsepinnen og en til å løfte opp løpebanen. Når tredemøllen skal brukes igjen gjentas prosedyren i motsatt rekkefølge. Trekk ut Låsepinnen og senk forsiktig løpebanen.

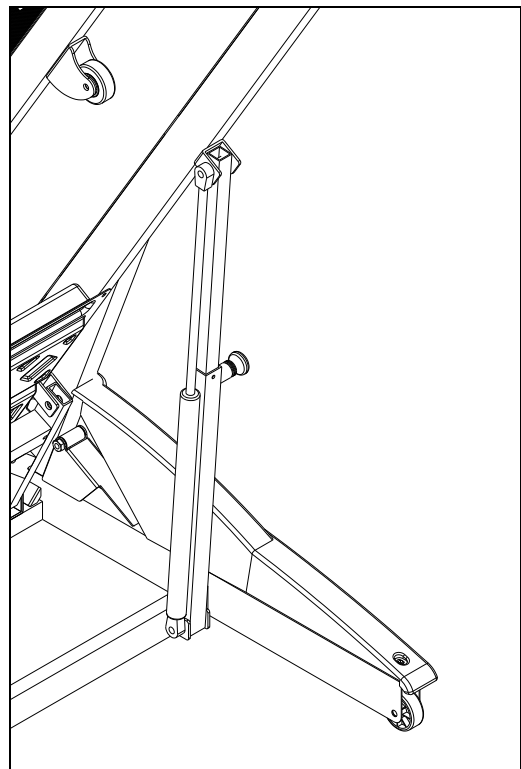
(Ps.1. For å unngå risiko for skader, pass ekstra nøye på når løpebanen senkes hvis det er barn i nærheten.

(Ps.2. For å unngå skader bør man være to personer for å slå sammen / slå ut tredemøllen.



Merk: Dempesynderen har trykkluft og kan skades hvis andre gjenstander treffer den. Unngå derfor situasjoner hvor andre gjenstander kan komme bort i dempesynderen.

Merk: Hvis dempesynderen treffes og skades vil den ikke gli like jevnt og man risikerer også at dempeeffekten blir borte slik at løpebanen faller ned uten at noe holder igjen.



## 7. VEDLIKEHOLD

### 1. Hvis løpebåndet ikke er sentrert:

Stopp tredemøllen og korriger ved å skru på justeringsskruen som sitter på bak-enden av hver sidelist. (se illustrasjon). Hvis løpebåndet trekker mot venstre og ikke dekker løpeplaten på høyre side, - bruk U-nøkkel, 6 mm og skru venstre justerings-skrue ca ¼ omdreining med klokkeretningen. Tilsvarende skrues justeringsskruen på høyre sidelist ¼ omdreining hvis båndet trekker mot høyre.

(Ps.1. Det er viktig å følge fremgangsmåten for justering av båndet slik det er beskrevet her)

(Ps.2. Løpebåndet vil kunne bevege seg til høyre eller venstre avhengig av løpesettet og vekten til brukeren.

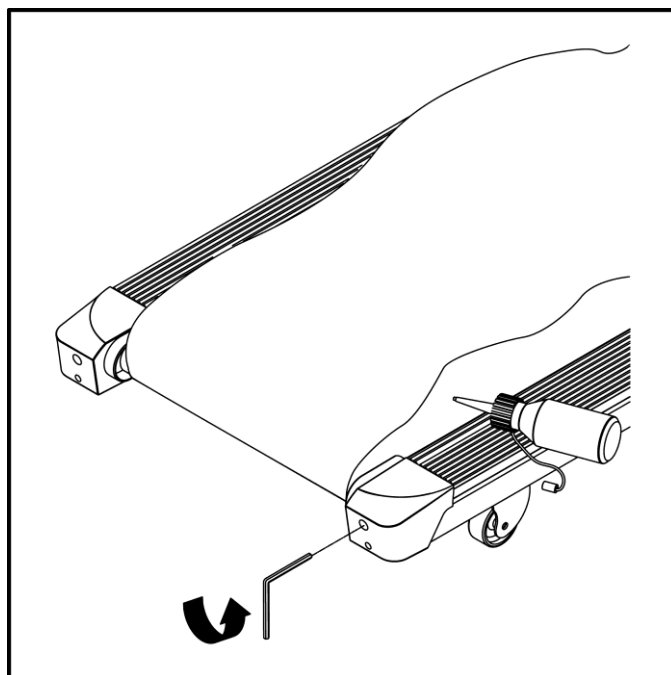
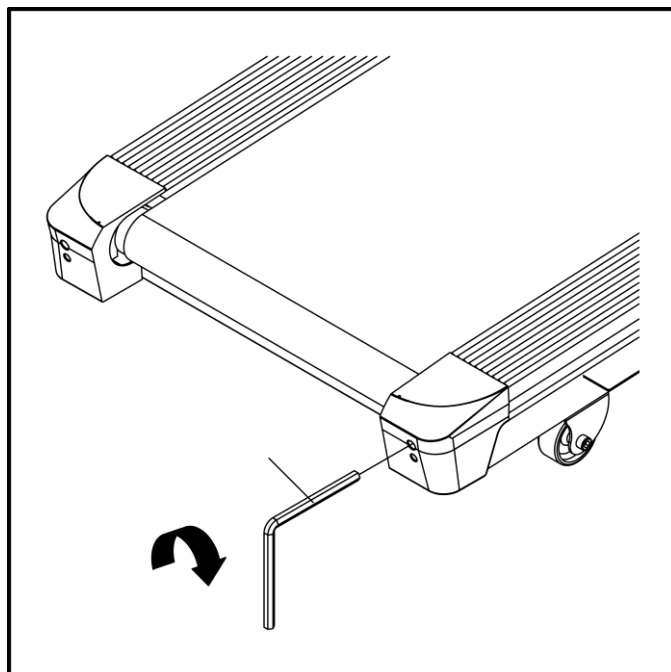
Start møllen igjen, la den løpe noen minutter og finjuster ytterligere hvis båndet fremdeles trekker til en av sidene. (Det er ikke kritisk å justere båndet hvis det ikke subber bort i en av kantene.)

### 2. Løpeplaten bør smøres hver 3 – 12 måned, avhengig av hvor ofte den brukes og hvor mye av treningen som foregår med høy hastighet.

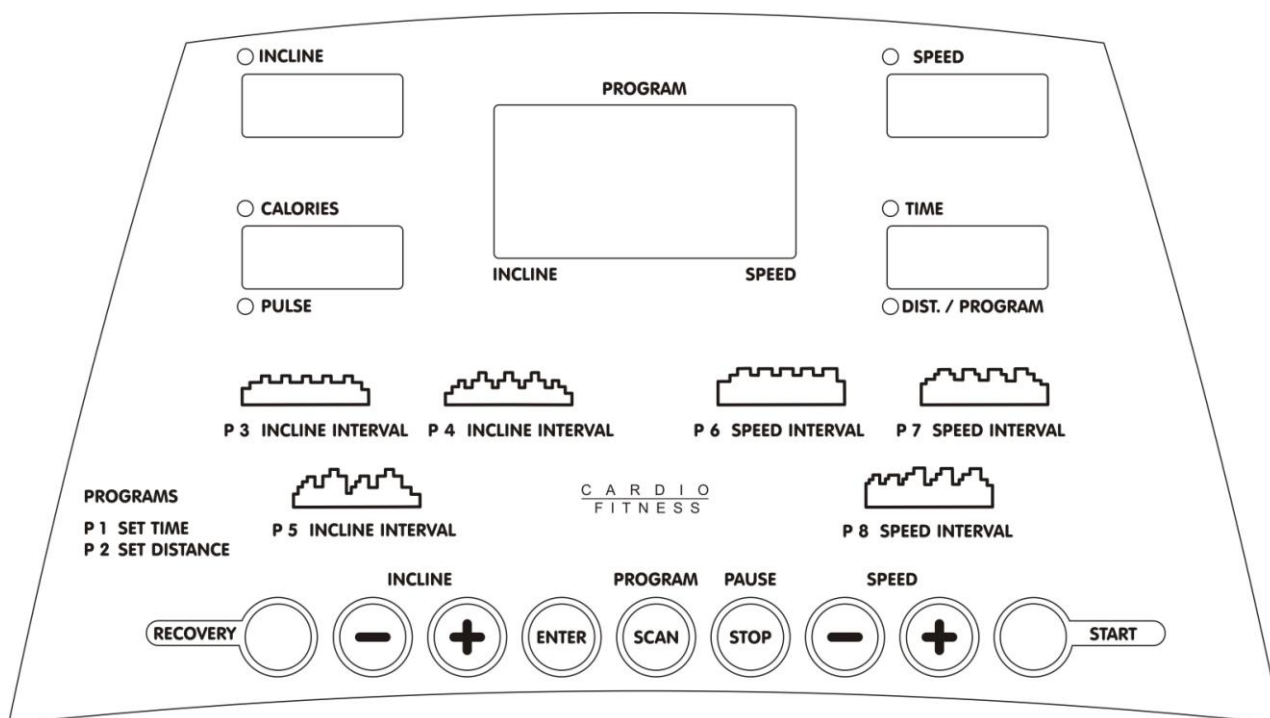
Først slakkes løpebåndet ved at justeringsskruene på enden av hver sidelist løsnes med 5 millimeter Unbraco-nøkkel. Løpebåndet løftes opp, oljen dryppes på løpeplaten der føttene normalt treffer og fordeles ut over. Sentrer løpebåndet foran og bak, stram deretter justeringsskruene igjen til

(Ps. Det kan være behov for å påføre silicon noe oftere enn anbefalt frekvens (tabell under) hvis du opplever at båndet ”lugger” ubehagelig)

Vanlig løpshastighet	Anbefalt smørefrekvens
1~6 km	1 gang per år
6~12 km	Hver 6 mnd
12 km +	Hver 3 mnd



## 8. COMPUTER BETJENING



### 1.1 Start

Hvis tredemøllen skrur på når sikkerhetsknappen ikke er i posisjon:

Hvis sikkerhetsknappen ikke er plassert korrekt når mølla skrur på, vil TIME vinduet vise “----”

Sett sikkerhetsknappen tilbake på plass og start tredemølla. Displayet vil vise samme figur i 2 sekunder (display test).

Når sikkerhetsknappen er satt på plass igjen vil computeren starte testing direkte.

Etter testen vil displayet vise startmeny som er med nullstilte verdier :

Incline vinduet viser 0, Speed vinduet viser 0.0, Time vinduet viser 0:00

Skjermen vil vise en pulserende hjerteformet figur. Registrerte pulsverdier vil vises i pulsvinduet. Lyset som blinker i puls-displayet indikerer at det registreres pulssignaler. Hvis det ikke registreres pulssignaler, vil puls-vinduer vise “P”.

### 1.2 Safety Switch

Hvis du snubler eller kommer for langt bak på løpebanen vil sikkerhetsknappen dras ut av posisjon, strømmen kuttes og mølla stopper umiddelbart.

Bråstopp i høy hastighet er ubehagelig og kan påføre brukeren skade. Pass derfor på at sikkerhetsknappen sitter riktig plassert og derfor ikke faller av utenom nødsituasjoner.

Hvis sikkerhetsknappen ikke sitter på plass, vil alle vinduene vise “---”

Når sikkerhetsknappen settes tilbake på plass vil vinduet vise samme figur i 2 sekunder (display test). Når sikkerhetsknappen er satt på plass igjen vil computeren starte testing direkte, deretter vise startmeny med nullstilte verdier

### 1.3 Programmbetjening

Når strømmen er av og sikkerhetsknappen er på plass, kan mølla startes ved at man trykker Start knappen .

Computeren vil telle ned 3-2-1 og starte med hastighet på 1.0 km/t .

I løpet av treningen kan man øke eller redusere både hastighet og stigning.

Man kan trykke Stop knappen for å avbryte treningen. Verdiene for tid, distanse og kalorier vil telle oppover fra treningsøkten starter..

### 1.4 P1 – P8 Programmer

Program-modus inkluderer 8 programprofiler og så snart strømmen er skrudd på kan du velge i h.t. tabellen

Knapp	Program	Program Display	Skjerm
1x	P1 SET TID	P-01	"TIME"
2x	P2 SETT DISTANSE	P-02	"DIS."
3x	P3 STIGNINGS INTERVALL	P-03	Stignings Profil
4x	P4 STIGNINGS INTERVALL	P-04	Stignings Profil
5x	P5 STIGNINGS INTERVALL	P-05	Stignings Profil
6x	P6 FARTS INTERVALL	P-06	Farts profil
7x	P7 FARTS INTERVALL	P-07	Farts profil
8x	P8 FARTS INTERVALL	P-08	Farts profil
9x	P1 SETT TID	P-01	"TIME"

Man kan gå til neste programprofil ved å trykke tilhørende "program" knapp.

Skjermen vil vise "Time", "Distance", "HRC" eller vise programprofilen for program P3-P8. Trykk Enter-knappen for å bekrefte programprofil.

I program P1 og P3-P9, vil tiden telles ned mens de øvrige verdiene (Distance, Calorie) øker gjennom treningsøkten. I program P2, vil distanse-verdien telles ned mens tiden teller opp/øker.

### P1 – P2 TIDS- ELLER DISTANSESTYRTE PROGRAMMER

Program	Forhåndssatt til	Min	max	Hvert trinn
P1 Tidsstyrt	30 min	1 min	99 min	1 min
P2 Distansestyrt	5,0 km	0,5 km	99,5 km	0,5 km

Forhåndssatte verdier for P1 Tidsstyrt program og P2 Distansestyrt program

Man trykker Time og Distance for å regulere treningsbelastningen ut fra fysisk form og typen trening man er ute etter.

Når mølla er slått på og sikkerhetsknappen på plass, trykkes P1 eller P2 for å velge program. I P1 velger man lengden på treningsøkten i tid (min.) mens i P2 velger man lengden i distanse (km). Når en av de forhåndssette verdiene blinker, kan man bekrefte denne verdien eller endre den ut fra egne ønsker. Dvs at når P1-Time blinker, trykkes ”incline”-knappen (+) (-) for å justere eller Enter for å bekrefte forhåndssett tid og når P2-Distance blinker trykkes ”speed”-knappen (+) (-) for å justere eller Enter for å bruke forhåndssett distanse. Etter eventuell justering trykkes Enter-knappen for å bekrefte og starte programmet.

Når verdiene er bekreftet, vil tredemøllen telle ned 3,2,1 og starte med 1Km/t. Det er ingen automatisk oppvarming eller nedtrappingssekvens i disse programmene. Skjermen vil etterhvert vise en sirkel som symbol på en bane som er fullt opplyst for hver 400 m som tilbakelegges. Mølla stopper når mål-verdiene for P1 (tid) eller P2 (distanse) er nådd.

Man kan også stanse mølla underveis I treningen ved å trykke Stop knappen. Trykk Enter knappen for å bekrefte P1 eller P2 programmet som blinker.

## 1.4.2 P3 – P8 PROGRAMPROFILER

### 1.4.2.1 Programprofiler med Stigningsvariasjoner

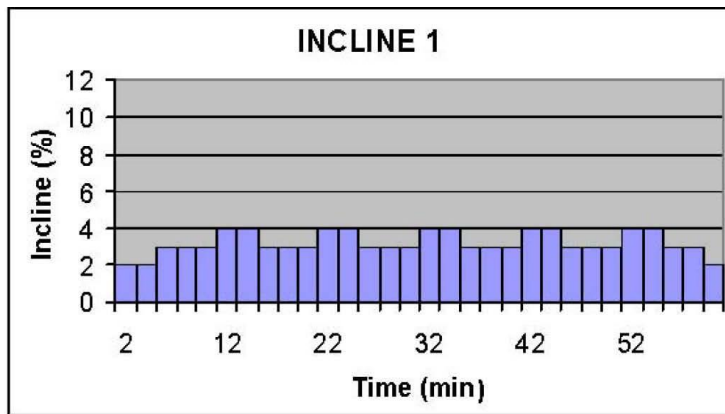
<u>Programm</u>	<u>Belastningsnivå(stigning)</u>	<u>Trenings Tid</u>
Stigning 1	default 4 % min. 2 % max. 12%	default 60 min min. 20 min max. 99 min
Stigning 2	default 6 % min. 4 % max. 12%	default 60min min. 20 min max. 99 min
Stigning 3	default 7 % min. 5 % max. 12%	default 60min min. 20 min max. 99 min

Man kan velge mellom Stigningsprogram P3, P4 eller P5 ved å trykke tilhørende program-knapp. Stigningsprogrammene vil vise ulike profiler utøver i treningsøkten. Hvis du vil tilpasse programmet slik du ønsker å ha det, kan du bekrefte eller endre forhåndsdefinert verdi eller forrige verdi som blinker.. Når du har lagt inn nye verdier og bekreftet, vil mølla telle ned 3-2-1 og starte med hastighet på 1 km/t. Det er både oppvarming- og nedtrappings funksjon i disse programmene. De første to sekvensene i programmene er oppvarming og de to siste er nedtrapping. Hver av disse sekvensene varer i 2 minutter. Total oppvarming og nedtrappingstid er m.a.o. 8 minutter. Hovedskjermen vil vise verdien 4 minutter før oppvarming og 4 minutter etter nedtrapping. Tiden mellom oppvarming og nedtrapping (resterende 26 sekvenser) vil vises på skjermen. Du kan trykke “+” “-” knappene for å endre hastighet og stigning under treningen og hele programprofilen vil endre seg opp/ned. Mølla stopper automatisk når treningstiden har kommet ned til 0:00. Man kan også stanse løpebåndet undervegs ved å trykke Stopp knappen. Trykk Enter-knappen for å bekrefte programmet når P3 blinker P3-Tid blinker – trykk incline knappene (+)(-) eller speed knappene (+)(-) for å endre tiden på treningsøkten. Trykk Enter for å bekrefte.

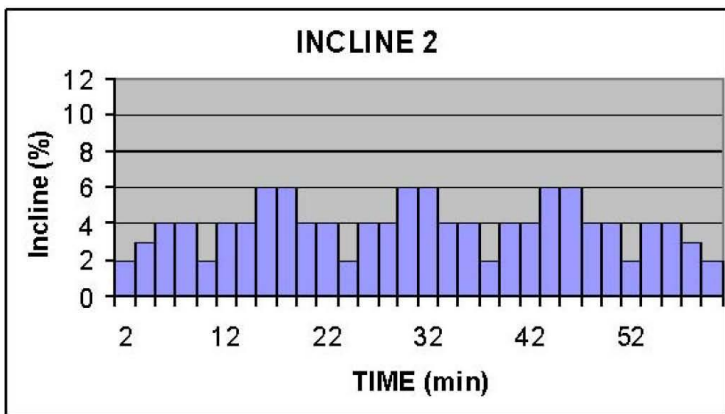
Når P3-stigningsnivå endres fra 4 til 7, blinker verdien i vinduet

Trykk incline knappene (+) (-) eller speed knappene (+) (-) for å velge belastningsnivå I form av stigning og trykk Enter knappen for å bekrefte. Tredemøllen teller ned og starter med hastighet 1km/t.

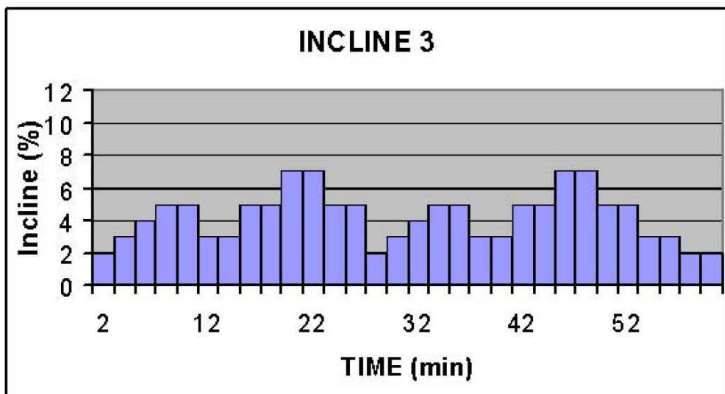
STIGNINGSPROFIL			
	Default	Default	Default
Sekvens	INCLINE 1	INCLINE 2	INCLINE 3
1	2 %	2 %	2 %
2	2 %	3 %	3 %
3	3 %	4 %	4 %
4	3 %	4 %	5 %
5	3 %	2 %	5 %
6	4 %	4 %	3 %
7	4 %	4 %	3 %
8	3 %	6 %	5 %
9	3 %	6 %	5 %
10	3 %	4 %	7 %
11	4 %	4 %	7 %
12	4 %	2 %	5 %
13	3 %	4 %	5 %
14	3 %	4 %	2 %
15	3 %	6 %	3 %
16	4 %	6 %	4 %
17	4 %	4 %	5 %
18	3 %	4 %	5 %
19	3 %	2 %	3 %
20	3 %	4 %	3 %
21	4 %	4 %	5 %
22	4 %	6 %	5 %
23	3 %	6 %	7 %
24	3 %	4 %	7 %
25	3 %	4 %	5 %
26	4 %	2 %	5 %
27	4 %	4 %	3 %
28	3 %	4 %	3 %
29	3 %	3 %	2 %
30	2 %	2 %	2 %



Stigning 1 Default Profil



Stigning 2 Default Profil



Stigning 3 Default Profil

#### 1.4.2.2 Programprofiler med Hastighetsvariasjoner

Program	Max. Trainings Level			Trainings Time		
SPEED 1	default 7,0 km/h	min. 2,0 km/h	max. 16,0 km/h	default 60 min	min. 15 min	max. 90 min
SPEED 2	default 9,0 km/h	min. 3,0 km/h	max. 16,0 km/h	default 60 min	min. 15 min	max. 90 min
SPEED 3	default 10,0 km/h	min. 3,0 km/h	max. 16,0 km/h	default 60 min	min. 15 min	max. 90 min

Man velger de hastighetsstyrte programmene P6, P7 eller P8 gjennom programm-knappen. Hastighetsprogrammene varierer hastigheten på løpebåndet gjennom treningsøkten og de tre programmene gjør dette etter forskjellige mønstre. Hvis du vil tilpasse programmet slik du ønsker å ha det, kan du bekrefte eller endre forhåndsdefinert verdi eller forrige verdi som blinker. Så snart man har bekreftet verdien vil mølla telle ned og starte. Det er både oppvarming- og nedtrappings funksjon i disse programmene. De første to sekvensene i programmene er oppvarming og de to siste er nedtrapping. Hver av disse sekvensene varer i 2 minutter. Total oppvarming og nedtrappingstid er m.a.o. 8 minutter. Hovedskjermen vil vise verdien 4 minutter før oppvarming og 4 minutter etter nedtrapping. Tiden mellom oppvarming og nedtrapping (resterende 26 sekvenser) vil vises på skjermen. Du kan trykke "+" "-" knappene for å endre hastighet og stigning under treningen og hele programprofilen vil endre seg opp/ned. Mølla stopper automatisk når treningstiden har kommet ned til 0:00. Man kan også stanse løpebåndet undervegs ved å trykke Stopp knappen. Trykk Enter-knappen for å bekrefte programmet når P6 blinker. Når P6-Time blinker, trykk incline knappen (+)(-) eller hastighetsknappen (+)(-) for å endre tiden på treningsøkten. Trykk Enter for å bekrefte.

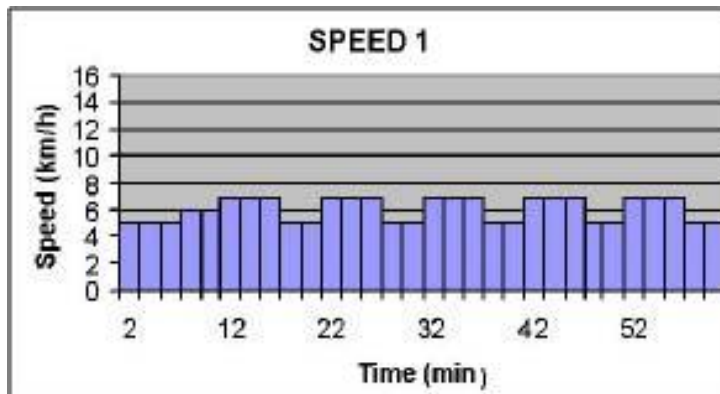
Når hastighetsnivået for P6 endres fra 7km/t til 9km/t, vil verdilampen blinke.

Trykk incline knappen (+)(-) eller speed knappen (+)(-) for å bekrefte belastningsnivå. Deretter Enter og mølla teller ned 3-2-1- og starter.

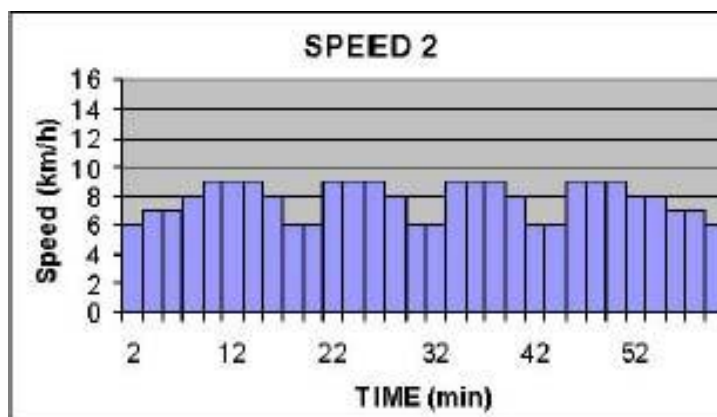
Default 默认值		Default SPEED PROFILES 默认速度图形		Default默认值
Step 步骤		SPEED 1	SPEED 2	SPEED 3
	1	5,0 km/h	6,0 km/h	7,0 km/h
	2	5,0 km/h	7,0 km/h	8,0 km/h
	3	5,0 km/h	7,0 km/h	9,0 km/h
	4	6,0 km/h	8,0 km/h	9,0 km/h
	5	6,0 km/h	9,0 km/h	7,0 km/h
	6	7,0 km/h	9,0 km/h	8,0 km/h
	7	7,0 km/h	9,0 km/h	9,0 km/h
	8	7,0 km/h	8,0 km/h	9,0 km/h
	9	5,0 km/h	6,0 km/h	9,0 km/h
	10	5,0 km/h	6,0 km/h	7,0 km/h
	11	7,0 km/h	9,0 km/h	8,0 km/h
	12	7,0 km/h	9,0 km/h	9,0 km/h
	13	7,0 km/h	9,0 km/h	9,0 km/h
	14	5,0 km/h	8,0 km/h	10,0 km/h
	15	5,0 km/h	6,0 km/h	10,0 km/h
	16	7,0 km/h	6,0 km/h	10,0 km/h
	17	7,0 km/h	9,0 km/h	7,0 km/h
	18	7,0 km/h	9,0 km/h	8,0 km/h
	19	5,0 km/h	9,0 km/h	9,0 km/h
	20	5,0 km/h	8,0 km/h	10,0 km/h
	21	7,0 km/h	6,0 km/h	10,0 km/h
	22	7,0 km/h	6,0 km/h	10,0 km/h
	23	7,0 km/h	9,0 km/h	7,0 km/h
	24	5,0 km/h	9,0 km/h	8,0 km/h
	25	5,0 km/h	9,0 km/h	9,0 km/h
	26	7,0 km/h	8,0 km/h	10,0 km/h
	27	7,0 km/h	8,0 km/h	10,0 km/h
	28	7,0 km/h	7,0 km/h	10,0 km/h
	29	5,0 km/h	7,0 km/h	8,0 km/h
	30	5,0 km/h	6,0 km/h	7,0 km/h

---

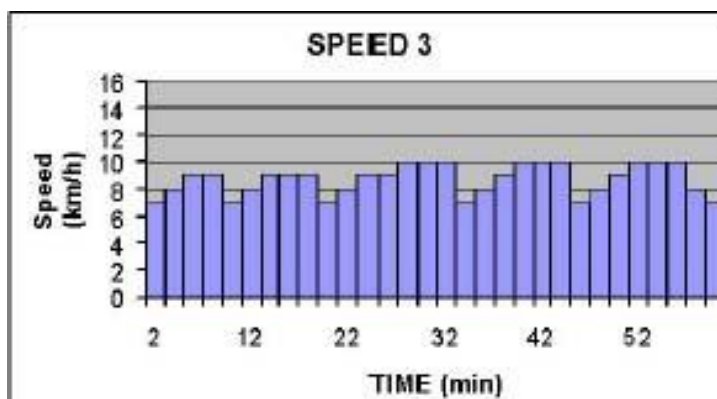
**HASTIGHET 1** Default Profil



**HASTIGHET 2** Default Profil



**HASTIGHET 3** Default Profil



---

### 1.5 Stop/Pause funksjon

Når programmet er ferdig eller du har trykket Stop/Pause knappen, vil programmet avsluttes og mølla gå i pause-modus. Når treningsøkten stoppes, vil skjermen vise treningsinformasjon fra siste sekvens (ikke nedtellingstiden som vises under treningen, men hvor lenge man har trent). For eksempel, hvis det er bestemt at treningsøkten skal være 30 min men stoppes etter 13:30, vil skjermen først vise nedtelling fra 30:00 til 16:30 men når stop-knappen så trykkes vil tids-informasjonen endres fra gjenstående tid til anvendt tid, dvs 13:30. Det samme gjelder for distanse-informasjonen i distanseprogrammet P2.

I Pause modus har man kun start og stop funksjonen tilgjengelig. Hvis man trykker start-knappen i løpet av de første 120 sekundene (2 min) etter at mølla har gått i pause-modus, vil den starte igjen og ta seg opp til samme hastighet den hadde rett før den gikk i pause-modus. Deretter vil de ulike treningsverdiene telles igjen fra der de var i programmet da mølla ble stanset. Hvis man trykker Stop-knappen en gang til i Pause-modus vil programmet stoppes og nulles ut. Det samme skjer hvis man ikke trykker Start knappen i løpet av 120 sekunder i Pause-modus.

### 1.6 Beeper av/på

### 1.7 Energi Formel

Formelen anvendes på tredemøller med automatisk stigningendring-funksjon

### 1.8 Visning av pulsverdier

Pulsverdi vil vises også i Pause modus. Computeren kan vise puls i området 40 – 240 slag/min.. Puls-lyset vil blinke i takt med hjerteslagene. Hvis det ikke registreres pulssignaler vil pulsvinduet vise "P."





---

### **1.10** Scan Funksjonen

Scan funksjonen gjør at computerbildet kan vise 1. Kalori- eller Puls-verdi og 2. Tid eller Distanse.

Etter Start og Stop modus, vil Kalori eller Pulse verdi automatisk veksle mellom Kalori og Pause verdi i tilhørende vindu og mellom Tid (Time) og Distanse i Time/Distance vinduet. Trykk Scan knappen for å låse bildet på en av parametrene. Trykk en gang til for å vise neste parameterkombinasjon. Følgende kombinasjoner er tilgjengelig:

Puls-Tid; Puls-Distanse; Kalorie-Distanse; Kalorie-Tid;.....

Holdes Scan-knappen inne noen sekunder vil Scan-funksjonen gå tilbake til å veksle automatisk igjen.